

Transcripción de texto con descripción de imágenes

Título

EL MUNDO DE LA PROGRAMACIÓN

Introducción

Vídeo animado didáctico, con la voz de una narradora de fondo.

Transcripción

Audio	Visual
[Música]	Sobre un fondo gris, aparece escrito el texto “El mundo de la programación”, mientras en la esquina inferior derecha de la pantalla se lee “© Accenture. Todos los derechos reservados.”.
(Voz en off narrando)	
Te damos la bienvenida al mundo de la programación.	En una nueva pantalla aparece un globo terráqueo rotando.
Adéntrate en un viaje en el que, a través de un recorrido formativo,	El globo terráqueo se enfoca más de cerca, apareciendo sobre distintos puntos del mismo diversos iconos de edificios acompañados cada uno con distintos objetos; pantallas con gráficos, una checklist, un eje molecular con las letras ‘BD’ escritas en su núcleo, etc. También aparece la imagen de una casa sin ningún acompañamiento y también cuatro círculos morados distribuidos igualmente por el mapamundi.

Audio	Visual
podrás dar los primeros pasos para comenzar una nueva etapa profesional como programador.	Sobre esta pantalla, cruza una avioneta de derecha a izquierda, apareciendo a su paso distintos dispositivos móviles y digitales dentro de cada uno de los círculos morados; un ordenador de mesa, un ordenador portátil, un teléfono móvil y una televisión con altavoces.
Un programador desarrolla aplicaciones o programas informáticos utilizando diferentes lenguajes de programación. Por ejemplo, todas las aplicaciones que usamos en nuestro día a día han necesitado su participación.	La pantalla se enfoca más todavía y aparece la figura de una persona, que, rápidamente es rodeado por los cuatro círculos. Junto a la persona aparecen los iconos de cuatro aplicaciones; Whatsapp, Google Maps, Glovo y Netflix. Cada uno de esos iconos se trasladan a los dispositivos de los círculos, mostrándose en sus pantallas las páginas de inicio de dichas aplicaciones de la siguiente forma; Whatsapp, en la pantalla del ordenador de mesa. Google Maps, en la pantalla del ordenador portátil. Glovo, en la pantalla del teléfono móvil. Netflix, en la pantalla de la televisión.
No necesitas conocimientos previos para aprovechar las oportunidades laborales que la era digital ofrece.	La pantalla vuelve a mostrar el globo terráqueo, ahora sin los círculos morados. Aparece de nuevo la avioneta cruzándolo y posándose sobre la imagen de la casa.

Audio	Visual
Tan solo motivación, interés por la tecnología y apostar por tu formación.	En una nueva pantalla, aparece la avioneta aterrizando junto a la casa. Al lado de la casa, se ve de nuevo a la persona, que, enseguida, se sube a la avioneta y, a continuación, vuelve a despegar.
Para adentrarte en este mundo, tu primera parada es nuestro curso de Programación básica.	La avioneta aparece sobrevolando, de nuevo y brevemente, el globo terráqueo, posándose sobre la isla del conocimiento, acompañado de tres edificios con letreros donde se puede leer “Programación básica”, “Habilidades” y “Conocimientos Digitales”. La avioneta aterriza en una nueva pantalla en la que aparece el edificio de “Programación básica” y, en un cartel, un icono que simboliza el conocimiento. La persona se baja de la avioneta y entra corriendo al edificio.
A través de contenidos interactivos,	Se enfoca una de las ventanas del edificio, mostrándose unas líneas de texto en una pantalla táctil sobre la que aparece una mano deslizando un interruptor.
recursos audiovisuales	Ahora se muestra una pantalla táctil sobre la que la mano activa un reproductor de vídeo.
y ejercicios prácticos	Ahora se muestra una pantalla con una checklist siendo rellenada por un cursor.
conocerás cómo ha evolucionado la programación en las últimas décadas,	Ahora aparecen un ordenador antiguo de donde surge un avión de papel que llega a un teléfono móvil moderno. Encima de ambos objetos se lee el rótulo “Evolución de la Programación”.

Audio	Visual
cuáles son los lenguajes de programación más utilizados,	Debajo del rótulo “Lenguajes de Programación”, aparecen los nombres de distintos lenguajes de programación; “Visual Basic”, “.NET”, “Python”, “PHP”, “Swift”, “C”, “JavaScript”, “Java”, “SQL”, “C#” y “C++”.
cómo se gestionan los datos,	Debajo del rótulo “Gestión de Datos” aparece la imagen de una Base de Datos y debajo de ella aparece un carrito de la compra, un avatar y un documento en blanco.
e incluso desarrollar programas muy sencillos.	Por último, aparece un ordenador portátil sobre el que aparecen dos manos tecleando.
Una vez completado el curso de Programación básica, sabrás si ésta es un área donde quieres seguir desarrollándote para que llegue a ser tu futura profesión.	En la imagen aparecen ahora tres edificios, que representan tres tipos de formación mediante carteles en este orden, de derecha a izquierda; “Programación básica”, “Habilidades” y “Conocimientos Digitales”. La persona sale del edificio de “Programación básica” que es marcado como completado y la persona hace un gesto de celebración tras conseguirlo. A continuación, la persona se pone a caminar frente a los otros dos edificios.
Si es así, necesitarás adquirir ciertas habilidades y conocimientos digitales, para los que también te proporcionamos formación.	Los otros dos edificios (“Habilidades” y “Conocimientos Digitales”) también se marcan como completados, mientras la persona se dirige nuevamente a la avioneta.

Audio	Visual
¿Quieres continuar con el viaje?	Se enfoca en primer plano, bajo el rótulo “¿Quieres continuar el viaje?”, la avioneta despegando después de que la persona se suba.
Te recomendamos otros cursos de programación a los que te puedes dirigir y que te permitirán profundizar para acceder a alguna de las salidas profesionales que ofrece el mundo de la programación.	Enfocando, de nuevo, todo el globo terráqueo, se ve a la avioneta sobrevolándolo y pasando por los diversos iconos de edificios acompañados, cada uno, con distintos objetos (pantallas con gráficos, una checklist, un eje molecular con las letras ‘BD’ escritas en su núcleo, etc.). El globo terráqueo se desliza hacia abajo mostrándose un gran rascacielos en la parte superior del planeta. Finalmente se hace un zoom a una de las ventanas del rascacielos.
Estas son algunas de estas salidas profesionales:	A continuación, aparece una oficina en la que se ven siete personas trabajando con distintos dispositivos digitales. En los puestos de trabajo de cada una de estas personas aparecen estos iconos; La pantalla de un móvil mostrando distintos símbolos y aplicaciones. El logo de Salesforce. El logo de Microsoft Power Apps Un checklist relleno. Una pantalla de ordenador mostrando un diseño web. Una pantalla de ordenador mostrando unas líneas de código. Un eje molecular con las letras ‘BD’ escritas en su núcleo.

Audio	Visual
Programador Front-End. Trabaja diseñando la parte visual de una web: estructura, tipo de letra, color, imágenes, <i>banners</i>, etc.	En una nueva pantalla, aparecen, en su margen izquierdo, enfocadas, una a una, estas personas. En primer lugar, aparece una mujer con una pantalla táctil que muestra un diseño de página web, encima del rótulo “Programador/a Front End”, mientras que en el resto de la pantalla aparece un monitor mostrando un diseño web de forma más detallada.
Programador Back-End. Desarrolla la parte interna de una web para que todas las conexiones funcionen y la navegación sea ligera y segura.	Ahora, a la izquierda aparece un hombre con una pantalla táctil que muestra unas líneas de código encima del rótulo “Programador/a Back-End”, mientras que en el resto de la pantalla aparece, en un portátil, unas líneas de código de forma más detallada, junto a un diagrama de flujo, en el que aparece al final un candado que se cierra.
Programador Full Stack. Un híbrido entre los dos perfiles anteriores.	Junto al programador Back-End, vuelve a aparecer la programadora Front-End, acompañándose con el rótulo “Programador/a Full Stack”. En las pantallas donde se mostraba un código, se divide en dos para seguir mostrando el código de Back-End en el lado izquierdo y, además, se muestra el diseño web de Front-End en el lado derecho.

Audio	Visual
Programador Big Data. Participa en procesos que trabajan con grandes volúmenes de datos para convertirlos en información de valor.	Ahora, a la izquierda aparece una mujer con una pantalla táctil que muestra un eje molecular con las letras 'BD' escritas en su núcleo, encima del rótulo "Programador/a Big Data", mientras que en el resto de la pantalla aparece, en un portátil, un eje molecular en cuyo centro aparecen unas ruedas de engranaje y, en cada uno de sus brazos, distintos iconos; gráficos de barras, un avatar, una señal de conexión wi-fi, una casa, un símbolo de ubicación, una nube, un bocadillo de diálogo y un icono de una base de datos.
Programador de aplicaciones móvil. Desarrolla aplicaciones para dispositivos móviles, donde la usabilidad y el diseño gráfico juegan un papel esencial.	Ahora, a la izquierda aparece un hombre con una pantalla táctil que muestra un teléfono móvil que muestra varios iconos de aplicación encima del rótulo "Programador/a App móviles", mientras que en el resto de la pantalla aparece un teléfono móvil que muestra la pantalla deslizable de una aplicación web.
Programador Salesforce. Diseña, implementa y mantiene la plataforma Salesforce, con el propósito de aportar sencillez y eficiencia a los procesos comerciales de una empresa, así como generar valor al cliente.	Ahora, a la izquierda aparece una mujer con una pantalla táctil que muestra el logo de Salesforce encima del rótulo "Programador/a Salesforce", mientras que en el resto de la pantalla aparece un portátil mostrando una pantalla de trabajo de Salesforce con tabla de datos, gráficas, etc.

Audio	Visual
Programador Power Apps. Diseña, desarrolla, integra datos y realiza pruebas de aplicaciones empresariales utilizando Microsoft Power Apps de forma rápida y sencilla.	Ahora, a la izquierda aparece un hombre con una pantalla táctil que muestra el logo de Microsoft Power Apps, mientras que en el resto de la pantalla aparece un portátil mostrando unos bocetos de diseño, los cuales desaparecen y aparece un código de programación, que también desaparece para dar paso al logo de Power Apps donde se integran datos de diferentes fuentes, esto último desaparece y se visualizan varias apps con un tic que se va marcando como correcto.
Tester de aplicaciones. Realiza pruebas automáticas a las soluciones tecnológicas para asegurar su óptimo funcionamiento.	Finalmente, a la izquierda aparece un hombre con una pantalla táctil que muestra una checklist rellena encima del rótulo “Tester de Aplicaciones”, mientras que en el resto de la pantalla aparece un monitor mostrando una página web sobre la que un cursor pulsa y chequea en diversos puntos.
Si no sabes programar o crees que es muy difícil, no te preocupes.	Vuelven a aparecer las siete personas, que representas los perfiles profesionales, trabajando en la oficina con sus distintos dispositivos.
Tal como aprendiste a leer o a escribir, aprender a programar requiere práctica y paciencia.	La pantalla vuelve a mostrar la ventana y se va alejando para ver el rascacielos y, nuevamente, el globo terráqueo.
Es un área que ofrece muchas oportunidades profesionales, nunca es tarde para empezar.	Sobre el globo terráqueo aparecen los ocho perfiles antes detallados, representados por sus respectivos avatares, elementos y rótulos, colocados de izquierda a derecha.

Audio	Visual
¿Estás preparado?	Sobre una pantalla en blanco, aparece escrito el texto “¿Estás preparado?”.
(Música)	Finalmente, la pantalla es ocupada por el logo de Accenture en su parte central, mientras que en su parte inferior derecha se escribe “© Accenture. Todos los derechos reservados.”.